

《2025 嶺東科大跑跑卡丁車大賽》

『跑跑卡丁車：飄移』PC

組 賽制規章

2025.03.20

宗旨

為健全我國校園電子競技運動組織，配合政府積極推廣電競運動之發展，自 107 全大運首次納入電子競技運動項目，建立良好的交流管道及領域學習能力，因此本校透過辦理《2025 嶺東科大跑跑卡丁車大賽》，協助高中職喜好電競運動的學生，建立起相互切磋的賽事平台。參加本競賽之所有玩家，須符合公平競爭及體育賽事運動家精神，以不違反賽事相關細則規定之情形下完成比賽。

主辦單位：嶺東科技大學

協辦單位：中華民國電子競技運動協會 CTESA

執行單位：嶺東科技大學智慧科技學院

競賽種類：跑跑卡丁車：飄移 PC 組

一、 賽制說明

賽事時程

嶺東科大跑跑卡丁車：飄移賽事時間表暫定如下：

活動時程	日期	星期	賽程	時間	公告內容		
	3/26	三	開放報名	19:00	報名系統開放 https://forms.gle/7NLTQeGGqW8XnbEJ9		
	4/8	二	報名截止	21:00	報名系統截止，賽程表製作		
	4/11	五	賽程公布	19:00	賽事官網，粉絲團公告賽程		
賽事時程	日期	星期	賽程	時間	賽制	轉播/不轉播	線上/下
	4/12	六	32 強	09:00 10:00	BO3	不轉播	線下
	4/12	六	16 強	10:10 11:00	BO3	不轉播	線下
	4/12	六	8 強	11:10- 12:00	BO3	不轉播	線下
	4/12	六	4 強	13:00- 14:00	BO9	不轉播	線下
	4/12	六	冠軍賽	14:10	BO11	轉播(一組)	線下

本賽制規章由中華民國電子競技運動協會及遊戲公司審核中，若時程有異動另行通知。

遊戲以現場主機設備線下賽方式公平進行。

Discord: <https://discord.gg/d6mHywBwth>

二、 報名規範

2.1 通則

為了確保賽事的公平、公正與順利進行，所有參賽者務必詳閱並遵守以下報名通則：


報名所需資料：

隊伍名稱、選手個人姓名、遊戲內暱稱、身分證正反面照片、聯絡電話與電子郵件。
請確實填寫所有資料，以免因資料不完整影響隊伍及個人的參賽權益。

2.1.1 報名資料

- 請務必確實、完整地填寫報名資料，若因資料不完整或不實，因而影響隊伍及個人參賽權益，主辦單位恕不負責。
- 報名所附身分證正反面照片，係用於身分驗證，僅供主辦單位查驗，並將依個資法妥善保護。

2.1.2 隊伍名稱規範

<ul style="list-style-type: none">● 隊伍名稱僅限使用英文字母、數字 0~9 或中文字。● 隊伍名稱長度限制為 8 個全形字元以內。	
	禁止使用任何粗俗、猥褻、具冒犯性、歧視性、煽動性，或容易造成混淆與困擾之字詞。主辦單位有權判定隊伍名稱是否符合規範。

2.1.3 選手資格限制

- 選手**不得跨隊參賽**。
- 若**經賽事人員發現有選手同時隸屬於不同隊伍**，將**立即取消該選手及其所屬隊伍的參賽資格、入選資格、得獎資格、晉級資格及一切相關權益**。

2.1.4 晉級資格放棄：

- 因故**無法參加或配合後續賽事**之隊伍，**視同放棄**晉級資格。
- 該晉級名額將由其他隊伍依線上賽排名依序遞補

2.1.5 隊伍人數限制：

- 每隊參賽**隊伍選手人數最少 4 名，最多 5 名**。
- 隊伍需指定其中一名場上隊員為隊長，負責隊伍相關事宜之聯繫與協調。

2.1.6 資料一致性：

- 各隊伍於報名前務必自行審閱與確認【報名資料】與【遊戲帳號會員資料】是否完全相符。
- 線下賽現場將嚴格審核參賽選手、報名參賽帳號、身分證明文件。
- 選手提交之上述三項資料必須完全一致，若有不符，將取消該隊伍參賽資格。

2.1.7 報名更正與期限：

- 賽事報名由隊伍隊長於【賽事報名】頁面填寫隊伍所需資料。
- 如需**更正報名資料或更換成員**，務必於**報名截止日期前**重新報名並聯繫主辦單位。
- 因**隊伍名額有限（上限 32 隊）**，建議欲參賽之隊伍盡早完成報名，以免向隅。

2.1.8 遊戲暱稱規範：

- 為求比賽公平，**報名截止後，嚴禁選手任意更改遊戲內暱稱**。
- 若擅自更改，且無法於主辦單位要求時改回者，將判定該隊伍失格。

2.1.9 取消參賽資格

若經查核有以下情形，將直接取消該隊伍參賽資格：

- 冒用他人資料。
- 惡意佔用名額（卡位）。
- 未詳盡填寫報名資料。
- 同一比賽模式同一資料報名多個隊伍。
- 蓄意擾亂報名秩序等影響報名登錄之情形。
- 板車組選手未自備剛註冊，且未練過等級的 LVI 新手帳號，或車輛進行做任何改裝。

2.1.10 線下賽參與義務：

- 報名時請務必考量自身在時間、地區、交通等各方面因素，避免造成不便。

2.1.11 詳閱賽事資訊：

- 所有選手務必詳閱賽事 Discord 的各項資訊與注意事項，以確保隊伍及個人的賽事權益。

2.1.12 通知與公告：

- 主辦單位將依據報名者於賽事活動網頁所登錄的資料進行通知。
- 請各選手務必留意 [Discord 頻道名稱/群組]、來電及 E-mail 通知。
- 同時，請隨時關注相關賽事公告、賽程表之通知訊息，以確保隊伍及個人參賽的權益。

2.2 參賽資格與證件需求

2.2.1 身分證明文件：

- 所有報名選手必須持有有效的中華民國國民身分證、或有效期限內之外國護照等足以證明身分的官方文件。
- 參賽者需提供清晰的身分證明文件影本（或照片）於報名時上傳，供主辦單位或裁判進行選手身分初步認證。

2.2.2 線下賽身分驗證：

線下比賽進行時，所有選手務必攜帶以下文件正本，以供主辦單位或裁判進行身分驗證：

- 中華民國國民身分證或有效期限內之外國護照
- 現場將嚴格審核參賽選手、報名參賽帳號、以及身分證明文件，確認三者資訊完全一致。
- 若無法提供上述有效證件正本、或經查驗資料不符者，將視同放棄報名、參賽、領獎、晉級資格及一切相關權益，主辦單位恕不另行通知。

2.2.3 年齡限制

所有選手在比賽當日必須年滿 16 歲（含）方可參賽；無需提交家長同意書，於報名成功後即可前往現場參加比賽。

2.2.4 賽事配合義務：

所有選手於報名參賽後，即視為同意本賽制章程之所有內容，並同意配合賽事期間官方所規劃與安排之相關活動與時程，包括但不限於：

- 拍攝錄影
- 現場比賽
- 授權主辦單位及合作夥伴使用選手之肖像權進行轉播、宣傳或其他相關用途（包含但不限於照片、影片等）。
- 詳細資訊將於後續另行公告。

三、 參賽成員規範

3.1 隊伍名單

- 每隊參賽隊伍人數限制為 4 至 5 人（包含候補選手）。
- 隊伍完成報名後，不得於賽事期間變更隊伍成員名單。
- 若隊伍選手因棄權、違反賽事規章而遭到禁賽處分，該隊伍不得要求更換選手名單。
- 特殊情況處理：如遇重大事故、天災等不可抗力因素導致選手無法參賽，隊伍可向主辦單位提出書面申請，由主辦單位審核後決定是否允許更換選手，主辦單位保有最終裁決權。
- 候補選手：候補選手應於報名時一併提交資料，且必須符合所有參賽資格。

四、 線下賽

《2025 嶺東科大跑跑卡丁車大賽》將於嶺東科技大學舉行。參賽之隊伍需自行前往指定比賽地點進行比賽。報名時請務必考量自身在時間、地點、交通等各方面因素。相關實體賽資訊將另行公布於賽事官方網站及 Discord 頻道，請隨時關注。

4.1 線下賽報到

- 所有選手於線下賽報到時，均須出示符合本規章 2.2 條規範之身分證件正本，以供核對資料。
- 若有以下情形，該隊伍將視同無條件放棄參賽、晉級、領獎資格及一切相關權益：
 - ◇ 報到時無法出示有效身分證件正本。
 - ◇ 身分證件與報名資料不符。

- ◇ 比賽當天隊伍出賽人數不足。
- 所有報名隊伍需全程參與《2025 嶺東科大跑跑卡丁車大賽》之賽事。因個人因素導致無法出賽或放棄出賽者，不予派發任何現金或物品獎勵。
- 參加實體線下賽當日，所有選手們須於指定報到時間抵達指定比賽地點，並配合現場賽事人員完成報到程序。
- 若因隊伍或個人因素逾時未到，現場賽事人員與裁判有權判定遲到隊伍棄權。具體遲到判罰標準將於賽前公布。

4.2 線下賽設備

- 電腦使用大會準備之電腦，不可自備。
- 選手可自行準備耳機、滑鼠、鍵盤、滑鼠墊等設備。
- 建議選手自備耳機。
- 自備設備不得包含連發、腳本、計時等違反賽事公平之功能。
- 若選手未攜帶自備設備，則需使用大會提供的基礎設備，不得提出異議。
- 不得使用需額外安裝驅動程式之設備。
- 禁止行為：
 - ◇ 比賽當天嚴禁安裝任何輔助程式、或進行遊戲資料夾檔案覆蓋等操作。
 - ◇ 若於比賽現場有任何特殊需求，須於比賽開始前 30 分鐘告知現場裁判，經判定後方可進行操作。
 - ◇ 若未於 30 分鐘前告知，主辦方有權拒絕其需求。
 - ◇ 主辦方保留對選手設備進行檢查的權利。

4.3 現場問題反映

比賽進行期間若有任何疑義，需於當下立即與現場裁判反映。比賽結束或離開現場後，將不再受理任何申訴。

五、 遊戲版本與比賽過程

5.1 比賽版本

比賽一律採用 NEXON 《跑跑卡丁車：飄移》當前最新伺服器版本。

5.2 比賽模式

- 比賽模式為「四人組競速」。
- 分為一般組及板車組。
- 板車組選手須自備剛註冊，且未練過等級的 LV1 新手帳號，車輛不得做任何改裝，違者取消參賽資格。

5.3 比賽限制

5.3.1 車款限制

5.3.1.1 一般組

- 允許使用比賽當時版本內所釋出的所有車種。
- 禁止使用官方於賽前公告說明之禁用車款。
- 開放使用車輛升級系統。

5.3.1.2 板車組

- 限用主辦單位指定板車車種。
- 禁止使用官方於賽前公告說明之禁用車款。
- 不開放使用車輛升級系統。

5.3.2 角色限制

5.3.2.1 一般組

- 允許使用遊戲內所釋出的所有角色。

5.3.2.2 板車組

- 限使用官網註冊之免費帳號新手角色。

5.3.3 塗裝限制

- 嚴禁使用任何不當塗裝設計，包含但不限於：露骨色情內容、成人內容、淫穢內容、性暗示內容、暴力血腥內容、騷擾內容、仇恨言論、冒犯他人內容、恐怖主義相關內容、誣陷內容、個人資訊洩漏、裁贓內容、宗教色彩內容、政治內容、敏感議題內容等。
- 主辦單位有權判定塗裝是否符合規範。
- 若經主辦單位發現塗裝不符合規定，將聯繫隊伍並告知移除。
- 若隊伍拒絕配合或不服從，將取消參賽資格。

5.3.4 裝飾部件

5.3.4.1 一般組

- 裝飾部件： 僅允許使用輪胎、加速器、車牌等裝飾部件。

5.3.4.2 板車組

- 裝飾部件不得改裝。

5.3.5 遊戲限制

- 禁止在抵達終點時按下 R 鍵。

5.3.6 遊戲設定

除以下強制設定外，其餘遊戲設定由選手自行調整：

- 進行遊戲設定：
 - ◇ 顯示其他賽車手名稱：必須設定為「顯示」。
 - ◇ 後視鏡顯示：必須設定為「使用」。
 - ◇ 顯示其他賽車手塗裝：必須設定為「顯示」。
- 圖像設定：

圖像品質之所有設定項目必須重置為預設值。

5.3.7 比賽設置時間

- 所有選手必須在賽事執行方所公告的指定時間內，完成 PC 設備裝置中的帳號登入、遊戲內選項設定以及周邊設備設定。

5.3.8 積分制度

依遊戲內建系統結算，單場隊伍總積分加總後，系統判定積分最高隊伍獲得 1 分。(範例：B03 賽制，先獲得 2 分之隊伍獲勝。)

5.4 選圖機制

- 八強賽(含)之前：
 - ◇ 所有場次的賽道排序由官方隨機排序，並提前公告於《2025 嶺東科大跑跑卡丁車大賽》Discord 賽事頻道。
- 四強賽、總決賽：
 - ◇ 各場次的首張賽道由官方指定。
 - ◇ 從第二張賽道開始，由前一賽道第一名的隊伍擁有選圖權，直至比賽結束。
 - ◇ 隊伍選圖僅能選擇該場次尚未選擇使用過的賽道。

5.5 賽道使用及新增賽道

- 賽事期間所使用的所有賽道，以賽事規章原明訂之賽道清單列項為主。
- 若於賽事期間版本更新推出新賽道，則該賽道至少須經過 7 日以上，方可在比賽中使用。

5.6 比賽人數

- 所有隊伍在比賽開始時，必須派出該隊登錄名單內的 4 名選手方可開始遊戲。
- 比賽進行時，若隊伍人數不足 4 人，將判定棄賽。

六、斷線處理

6.1 比賽暫停

- 比賽過程中，選手若因緊急狀況及突發事件需要求比賽暫停，必須符合以下條件，且經裁判批准後方可暫停。若不符合以下條件，比賽將繼續進行。
 - ◇ 健康因素：參賽選手因個人身體健康狀況影響，導致無法繼續比賽。
 - ◇ 災害因素：經官方判定之不可抗力因素，導致無法繼續比賽。
 - ◇ 設備因素：主辦方提供的設備故障，導致無法繼續比賽。
 - ◇ 網路因素：主辦方提供的網路異常斷線，導致無法繼續比賽。
 - ◇ 伺服器因素：遊戲伺服器、比賽伺服器或場館網路問題，導致部分或所有選手與遊戲短暫失去連接。
 - ◇ 供電因素：停電、跳電導致短暫無法供電，使設備因缺電關機，導致無法繼續比賽。
- 每次暫停將由裁判限時倒數，並由主辦方排除問題。暫停期間，所有選手不得擅自離開比賽區域，需等待暫停結束後繼續進行比賽。

6.2 重賽判定

- 起跑後斷線：
 - ◇ 若於比賽過程中，起跑後僅一名選手斷線，則不予重賽，該場比賽成績有效。
 - ◇ 若起跑後斷線選手人數合計四人以上（包含四人），則該場比賽予以重賽。
 - ◇ 重賽由官方確認網路問題與狀況後，再進行後續賽程。
- 伺服器網路波動：

如遇伺服器網路波動等不可抗力因素（例如颱風、伺服器故障、崩潰、天然災害如火災、水災、地震等）導致斷線，則該場比賽均需重賽。
- 嚴重 BUG 及遊戲錯誤

如出現嚴重 BUG、中斷或斷開連接，或任何因遊戲本身導致的問題與錯誤以致影響遊戲讀取進程使得不利於賽事繼續進行時，將經官方確認及判定情況後由裁判宣判重賽，其中包括；

 - ◇ 選手在讀圖介面長時間無法進入遊戲。

- ◇ 官方提供的設備故障導致影響選手操作（如在讀圖介面前發現故障，網路持續不穩等）。
- ◇ 官方提供的網路環境崩潰導致至少四名選手斷線。
- 包括(但不限於)損害選手遊戲競技能力、選手試圖推遲報告 BUG 的行為、與遊戲特定元素相關所造成的 BUG 等狀況)。

七、 違規行為與懲處

7.1 禁止使用外掛

嚴禁使用任何外掛程式、或利用任何不符合比賽規則的遊戲漏洞 (Bug)。

7.2 比賽違規行為

7.2.1 不當言行：

比賽進行中，禁止進行任何非必要的聊天行為，例如：發送挑釁用語、謾罵、人身攻擊、或其他違反運動家精神之行為。

7.2.2 操控比賽：

參賽選手不得做出任何違反運動家精神之行為，包括但不限於：故意輸掉比賽、與對手串通操控比賽結果等。

7.2.3 未經授權直播：

- 比賽期間，參賽選手未經主辦單位授權，不得私自直播賽事。
- 若經檢舉屬實，將立即取消該選手之參賽資格

7.2.4 非賽事相關人員：

為確保比賽公平與選手權益，除主辦單位人員及裁判外，其餘非賽事相關人員（包含候補選手）一律禁止進入比賽房間觀戰。

7.3 違規行為之懲處

- 任何選手若經查證屬實，使用任何不公平手段或不正當行為進行比賽，主辦單位有權依據違規情節輕重，採取以下懲處措施：
 - ◇ 口頭警告：針對輕微違規行為，給予口頭警告。
 - ◇ 取消參賽資格：針對屢次違規或情節重大者，立即取消其參賽資格。
 - ◇ 禁賽：針對情節嚴重者，主辦單位有權決定是否予以禁賽處分，禁賽時間將依違規情節而定。
- 主辦單位保有對違規行為之最終裁決權。

八、 賽事獎勵

冠軍：新台幣 1,000 元及獎狀。

亞軍：新台幣 800 元及獎狀。

第三至八名：精美獎品及獎狀。

九、 其他事項

9.1 注意事項

9.1.1 規則未盡事宜：

本規章未列舉，但可能影響比賽順利進行之事項，主辦單位有最終裁決權。

9.1.2 規則解釋權：

本規章若有任何疑義，主辦單位保有最終解釋權。

9.1.3 活動變更權：

主辦單位擁有活動最終保留、變更、修改、獎勵發送等之權利。

若遇不可抗力因素，活動將有延後舉辦或取消之可能，相關異動皆以官方公告說明為準。

9.1.4 不可抗力因素：

若因不可抗力之特殊原因導致活動無法執行，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動

9.1.5 選手知悉與同意：

- 參加活動之選手視同承認本規章之效力。
- 如有未盡事宜，主辦單位保留修改、終止、變更活動內容細節之權利，且不另行通知。

9.1.6 規則更新：

主辦單位有權依據遊戲更新來修改規則或設定。

9.1.7 公告為主：

- 本活動各項辦法及規定，以活動網站公告為準。
- 活動如因故無法進行時，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止本活動之權利。
- 如有其他未盡事宜，主辦單位有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。

9.1.8 肖像權及資料使用授權：

參賽者同意無償授權主辦單位，於符合本活動目的之範圍內，節錄或以其他方式

編輯其為參加本活動所提供之圖文、照片、影片及其他資料，並得做成活動花絮或心得報告等相關內容對外公布或使用。

9.2 聯繫我們

若對於報名有任何疑問，請透過以下方式聯繫我們：

E-mail： ltu3700@teamail.ltu.edu.tw

電話：090-123-9865

賽事官方 Discord 伺服器：2025 嶺東科大跑跑卡丁車大賽

<https://discord.gg/d6mHywBWTH>